Зачет № 2 по информатике для 11 класса по теме "Алгоритмы и элементы программирования"

программирования"
1. Алгоритм — это:
1) указание на выполнение действий
2) процесс выполнения вычислений, приводящих к решению задачи. –
3) система правил, описывающая последовательность действий, которые необходимо выполнить для решения задачи
2. Свойствами алгоритма являются:
1) информативность
2) массовость
3) оперативность
4) определенность
5) дискретность
6) цикличность
7) результативность.
3. Алгоритм может быть задан следующими способами:
1) словесным
2) на алгоритмическом языке
3) графическим
4) формально-словесным
5) словесно-графическим
6) последовательностью байтов.

4. Программа — это:

1) система правил, описывающая последовательность действий, которые необходимо выполнить для решения задачи

- 2) указание на выполнение действий из заданного набора
- 3) область внешней памяти для хранения текстовых, числовых данных и другой информации
- 4) последовательность команд, реализующая алгоритм решения задачи.

5. Программа-интерпретатор выполняет:

- 1) поиск файлов на диске
- 2) пооператорное выполнение программы
- 3) полное выполнение программы.

6. Программа-компилятор выполняет:

- 1) переводит исходный текст в машинный код
- 2) записывает машинный код в форме загрузочного файла.
- 3) формирует текстовый файл

7. QBASIC — это

- 1) алгоритмический язык, использующий команды MS-DOS
- 2) алгоритмический язык программирования, работающий в режиме интерпретации
- 3) алгоритмический язык, работающий только в среде Windows.

8. Алфавит языка QBASIC включает:

- 1) буквы латинского алфавита
- 2) буквы греческого алфавита
- 3) буквы русского алфавита
- 4) цифры
- 5) знаки арифметических операций: +, -, /, «
- 6) знаки операций отношений: >, <, =, >=, <=, <>
- 7) специальные знаки:!,?, #, %,&, \$,«,«,..,

8) круглые скобки () и) квадратные скобки.
9. В QBASIC существуют следующие типы данных:
1) числовые
2) текстовые
3) указатели
4) типы данных
5) записи.
10. Числовые данные могут быть представлены как:
1) целые
2) с фиксированной запятой
3) в виде строк
4) с плавающей запятой
11. Выберите правильно представленные числовые данные на QBASIC:
1) +B, -14, 21.5E2, 0.05
2) 3.4*E8, 45.E2, -16
3) 18.2, .05E1, -18
4) 0.05E5, ±16, -21,5
5) 21-Ю2, -18, 45.2
12. Запись числа в форме с плавающей точкой — это экспоненциальная форма записи:
1) верно
2) не верно.
13. Если тип данных несет текстовую информацию, то он должен быть заключен в кавычки:
1) верно

2) не верно.
14. Арифметические выражения состоят из:
1) чисел
2) констант
3) команд MS-DOS
4) машинных команд
5) переменных
6) функций
7) круглых скобок
8) квадратных скобок.
15. Переменная — это:
1) служебное слово на языке QBASIC
2) область памяти, в которой хранится некоторое значение
3) значение регистра.
16. Имя переменной — это:
1) любая последовательность любых символов
2) последовательность латинских букв, цифр, специальных знаков (кроме пробел)
3) , которая всегда должна начинаться с латинской буквы
4) последовательность русских, латинских букв, начинающихся с латинской буквы и из специальных знаков, допускающая знак подчеркивания.
17. Для обозначения строковых переменных:
1) рядом с именем слева ставится знак \$
2) рядом с именем справа ставится знак \$
3) имя переменной записывается в кавычках.

18. Для обозначения целочисленных переменных:
1) рядом с именем слева ставится знак %
2) рядом с именем слева ставится знак #
3) рядом с именем справа ставится знак %.
19. Для обозначения действительных переменных с двойной точностью:
1) рядом с именем слева ставится знак #
2) рядом с именем справа ставится знак #
3) рядом с именем справа ставятся знаки ##.
20. Верно ли утверждение? В написании имен допускаются как строчные (маленькие)
1) , так и заглавные (большие)
2) буквы и QBASIC не делает между ними различия:
3) верно
4) не верно.