

## Зачет № 2 по информатике для 11 класса по теме "Алгоритмы и элементы программирования"

### **1. Алгоритм — это:**

- 1) указание на выполнение действий
- 2) процесс выполнения вычислений, приводящих к решению задачи. –
- 3) система правил, описывающая последовательность действий, которые необходимо выполнить для решения задачи

### **2. Свойствами алгоритма являются:**

- 1) информативность
- 2) массовость
- 3) оперативность
- 4) определенность
- 5) дискретность
- 6) цикличность
- 7) результативность.

### **3. Алгоритм может быть задан следующими способами:**

- 1) словесным
- 2) на алгоритмическом языке
- 3) графическим
- 4) формально-словесным
- 5) словесно-графическим
- 6) последовательностью байтов.

### **4. Программа — это:**

- 1) система правил, описывающая последовательность действий, которые необходимо выполнить для решения задачи



8) круглые скобки ( ) и квадратные скобки.

**9. В QBASIC существуют следующие типы данных:**

- 1) числовые
- 2) текстовые
- 3) указатели
- 4) типы данных
- 5) записи.

**10. Числовые данные могут быть представлены как:**

- 1) целые
- 2) с фиксированной запятой
- 3) в виде строк
- 4) с плавающей запятой

**11. Выберите правильно представленные числовые данные на QBASIC:**

- 1) +B, -14, 21.5E2, 0.05
- 2) 3.4\*E8, 45.E2, -16
- 3) 18.2, .05E1, -18
- 4) 0.05E5, ±16, -21,5
- 5) 21-Ю2, -18, 45.2

**12. Запись числа в форме с плавающей точкой — это экспоненциальная форма записи:**

- 1) верно
- 2) не верно.

**13. Если тип данных несет текстовую информацию, то он должен быть заключен в кавычки:**

- 1) верно

2) не верно.

**14. Арифметические выражения состоят из:**

1) чисел

2) констант

3) команд MS-DOS

4) машинных команд

5) переменных

6) функций

7) круглых скобок

8) квадратных скобок.

**15. Переменная — это:**

1) служебное слово на языке QBASIC

2) область памяти, в которой хранится некоторое значение

3) значение регистра.

**16. Имя переменной — это:**

1) любая последовательность любых символов

2) последовательность латинских букв, цифр, специальных знаков (кроме пробел)

3) , которая всегда должна начинаться с латинской буквы

4) последовательность русских, латинских букв, начинающихся с латинской буквы и из специальных знаков, допускающая знак подчеркивания.

**17. Для обозначения строковых переменных:**

1) рядом с именем слева ставится знак \$

2) рядом с именем справа ставится знак \$

3) имя переменной записывается в кавычках.

**18. Для обозначения целочисленных переменных:**

- 1) рядом с именем слева ставится знак %
- 2) рядом с именем слева ставится знак #
- 3) рядом с именем справа ставится знак %.

**19. Для обозначения действительных переменных с двойной точностью:**

- 1) рядом с именем слева ставится знак #
- 2) рядом с именем справа ставится знак #
- 3) рядом с именем справа ставятся знаки ##.

**20. Верно ли утверждение? В написании имен допускаются как строчные (маленькие)**

- 1) , так и заглавные (большие)
- 2) буквы и QBASIC не делает между ними различия:
- 3) верно
- 4) не верно.